

Interfaçage

Créez une application basée sur une boîte de dialogue et permettant à 2 PC reliés par une liaison série de communiquer entre eux (Vérifiez dans le panneau de configuration, partie « Port » si votre machine est configurée pour travailler avec COM1 ou COM2).

Chaque boîte comportera un bouton d'initialisation et deux cases d'édition. Le texte entré par l'utilisateur dans la première case d'édition sera envoyé sur la liaison série. Il devra s'afficher dans la seconde boîte d'édition sur l'autre PC.

Pour réaliser ce travail, on décomposera l'étude en plusieurs parties

Validation de la communication d'un seul octet, fixe, entre deux machines, sans timeout

Validation de la communication d'un seul octet, fixe, entre deux machines, avec timeout

Prise en compte et envoi des caractères un par un (Message EN_CHANGE), en

permanence à l'aide d'un Timer (fonctions SetTimer, KillTimer et message WM_TIMER)

Utilisation du transfert d'une chaîne complète avec bouton « valider »